

**LEMBAR PENGESAHAN
SKRIPSI**

**PERANCANGAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK
PENGENALAN 3 KATA AJAIB (MAAF, TOLONG, TERIMA KASIH)
MENGUNAKAN METODE MARKER BASED BERBASIS ANDROID**

Yang Dipersiapkan dan disusun oleh :
YOLA MUTIARA RAHMADHANI
203200159

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Pada tanggal 18 Juli 2024

Dan dinyatakan telah diterima oleh Program Studi Informatika
Fakultas Komputer dan Teknik universitas Alma Ata Yogyakarta

Ketua Penguji

Andri Pramuntadi, S.Kom.,M.Kom

Anggota Penguji 1

Wahit Desta Prastowo, S.Kom.,M.Kom

Anggota Penguji 2

Dita Danianti, S.Kom., M.Kom


.....
.....
.....

Mengetahui,

Dekan Fakultas Komputer dan Teknik
Universitas Alma Ata


Raden Nur Rachma Dzakiyullah, S.Kom., M. Sc.
NIK.13202010645