## Format Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

			TAS ALMA GRAM STUI FAKULTAS	DI MANAJE	MEN		Kode Dokumen		
	·	RENC	ANA PEMBE	LAJARAN SEI	MESTER				
MATA KULIAH (N	IK)	KODE	Rumpu	n MK	BOBOT (sks	) SEMESTER	R Tgl Penyusunan		
Decision Making		MNJ-025	Ekono	ni	3 SKS	6	26 September 2024		
		Pengembang RPS	5	Koordinator RN	ИΚ	Ketua PRO	DDI		
		Farah Nur Syafi'a S.M., M.Sc Elisa Jayanti Lesta	• • •			Dimas Wik	bisono, S.E., M.B.A.		
Pencapaian	CPL-PRODI ya	ng dibebankan pada MK							
Pembelajaran	Sikap			-					
(CP)	S-8	Menginternalisasi nilai, no	rma, dan etika aka	ademik.					
	S-9	Menunjukkan sikap bertan	iggungjawab atas	pekerjaan di bida	ng keahliannya seca	ra mandiri.			
	S-10	S-10 Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.							
	Keterampilan	Keterampilan Umum							
	KU-2	KU-2 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasa informasi dan data. (KU5)							
	Keterampilan Khusus								
	KK-1	Ketrampilan Konseptual dalam mengatur strategi dan memperhitungkan risiko (KK1)							
		Tanggap terhadap peruba	ahan yang terjad	di lingkungan.	(KK2)				
	Capaian Pemb	elajaran Mata Kuliah (CPMK)							
	CP-MK1	Mahasiswa mampu mema	hami prinsip pere	ncanaan program	komputer yang rele	van dengan kebutu	ıhan bisnis		
	CP-MK2	Mahasiswa dapat meranca	ang algoritma yang	g menyelesaikan r	masalah manajemen	bisnis.			
	CP-MK3	Mahasiswa mampu meng	embangkan progi	am komputer ur	ntuk mendukung pro	oses manajerial sep	perti manajemen sumber daya,		
		keuangan, dan operasiona	l						
	CP-MK4	Mahasiswa dapat menguji,	, mengevaluasi, da	an mengoptimalk	an program yang tel	ah dirancang untuk	memenuhi tujuan bisnis.		
	CP-MK5	Menunjukan sikap bertang	ggung jawab atas p	ekerjaan di bidar	ng keahlian secara m	andiri			

CP-MK6	Menguasai konsep teori dalam ilmu manajemen dan menerapkannya dalam berbagai tipe bisnis				
CP-MK7	Mampu Menerapkan Pemikiran Logis, Kritis, Sistematis, Dan Inovatif Dalam Konteks Implementasi Teknoligi Aplikasi di berbagai				
	bidang pekerjaan;				
CP-MK8	Mampu Mengkaji berbagai persoalan laporan keuangan UMKM dengan berbagai format laporan keuangan				
CP-MK9	Mampu Membuat Laporan Keuangan Perusahaan Jasa dan Laporan Keuangan Perusahaan Dagang				
Kemampuan akhir	tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)				
Sub-CPMK 1	Mahasiswa mampu memahami prinsip perencanaan program komputer dalam bisnis				
Sub-CPMK 2	Mahasiswa mampu memahami algoritma masalah manajemen bisnis				
Sub-CPMK 3	Mahasiswa mampu memahami program komputer untuk manajemen sumber daya, keuangan, dan operasional.				
Sub-CPMK 4	Mahasiswa mampu berpikir program yang telah dirancang untuk memenuhi tujuan bisnis.				
Sub-CPMK 5	Mahasiswa mampu menjabarkan konsep komputer bisnis				
Sub-CPMK 6	Mahasiswa mampu memahami aplikasi dan membuat file menyusun dan menggunakan excel untuk bisnis				
Sub-CPMK 7	Mahasiswa mampu menyelesaikan transaksi bisnis dengan menggunakan aplikasi				
Sub-CPMK 8	Mahasiswa mampu membuat laporan bisnis menggunakan aplikasi				
Sub-CPMK 9	Mahasiswa mampu menyusun daftar kebutuhan bisnis				
Korelasi CPMK terh	nadap Sub-CPMK				

	Sub-								
	CPMK 1	CPMK 2	СРМК 3	CPMK 4	CPMK 5	СРМК 6	CPMK 7	СРМК 8	СРМК 9
CPMK 1	v				v				
CPMK 2		v				V	v		
СРМК 3			V						
CPMK 4				V					
CPMK 5	V				V				
СРМК 6			V			V			
СРМК 7				V			v		
CPMK 8			V					V	
СРМК 9							v		V

Deskripsi Singkat MK Mata kuliah ini berfokus pada perencanaan dan desain program komputer dengan aplikasi di bidang manajemen dan bisnis. Mahasiswa akan mempelajari cara merancang program untuk mendukung operasional bisnis, seperti manajemen sumber daya manusia, pengelolaan inventori, sistem akuntansi, dan proses pengambilan keputusan berbasis data. Mahasiswa akan memahami bagaimana sistem informasi dan teknologi dapat diintegrasikan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas bisnis.

Bahan Kajian:	Pembahasan akan dimulai dengan memperkenalkan terlebih dahulu konsep perencanaan desain dan program komputer dalam dunia bisnis:							
Materi	Pengantar perencanaan dan desain program komputer untuk bisnis, analisis kebutuhan sistem dalam bisnis, desain algoritma bisnis, struktur							
Pembelajaran	data bisnis, pemodelan sistem bisnis dan pengembangan program untuk bisnis.							
Pustaka	Utama:							
	1. Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems: Managing the Digital Firm. Pearson.							
	Pendukung:							
	1. Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.							
	2. O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). <b>Introduction to Information Systems</b> . McGraw-Hill							
Dosen Pengampu	Farah Nur Syafi'ah Wijayanti, S.M., M.Sc. dan Elisa Jayanti Lestari, S.E., M.M.							
Matakuliah								
syarat								

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Pe	enilaian	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [ Pustaka ]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Teknik	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mahasiswa mampu memahami prinsip perencanaan program komputer dalam bisnis	Kedalaman menjelaskan definisi dan ruang lingkup perencanaan program dalam konteks bisnis	Kriteria: Ketepatan dan penugasan  Bentuk non-test: Tanya Jawab	Ceramah dan Tanya Jawab		<ol> <li>Definisi perencanaan program dalam konteks bisnis</li> <li>Ruang lingkup perencanaan program dalam konteks bisnis</li> <li>Laudon, K. C., &amp; Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems:         Managing the Digital Firm. Pearson.</li> </ol>	Kehadiran, Tugas, Partisipasi Kelas: 40% UTS: 30% UAS: 30%

2-3	Mahasiswa mampu memahami algoritma masalah manajemen bisnis	Kedalaman menjelaskan kebutuhan bisnis	Kriteria: Ketepatan dan penugasan  Bentuk non-test: Ringkasan hasil rujukan	Ceramah dan Tanya Jawab	Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction to Information Systems. McGraw-Hill  1. Identifikasi kebutuhan bisnis 2. Proses bisnis 3. Pengumpulan kebutuhan pengguna  Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems: Managing the Digital Firm. Pearson.  Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction	Kehadiran, Tugas, Partisipasi Kelas: 40% UTS: 30% UAS: 30%
					to Information Systems.  McGraw-Hill	
4	Mahasiswa mampu memahami program komputer untuk manajemen sumber daya, keuangan, dan operasional.	Kedalaman memahami perancangan algoritma bisnis	Kriteria: Ketepatan dan penugasan  Bentuk non-test:	Latihan Study Case	Perancangan algoritma untuk manajemen HR     Perancangan algoritma untuk manajemen keuangan	Kehadiran, Tugas, Partisipasi Kelas: 40% UTS: 30% UAS: 30%

			Ringkasan hasil		3. Perancangan algoritma	
			rujukan		untuk manajemen	
			,		logistik	
					8	
					Laudon, K. C., & Laudon,	
					J. P. (2016). <b>Management</b>	
					Information Systems:	
					Managing the Digital	
					Firm. Pearson.	
					Stair, R. M., & Reynolds,	
					G. W. (2016).	
					Fundamentals of	
					Information Systems.	
					Cengage Learning.	
					O'Brien, J. A., & Marakas,	
					G. M. (2010). Introduction	
					to Information Systems.	
					McGraw-Hill	
5-6	Mahasiswa mampu	Mampu	Kriteria:	Latihan Study Case	<ol> <li>Penggunaan struktur</li> </ol>	Kehadiran,
	berpikir program yang	memahami	Ketepatan dan		data	Tugas,
	telah dirancang untuk	penggunaan	penugasan		2. Pengelolaan data	Partisipasi
	memenuhi tujuan bisnis.	struktur data	p a		=	Kelas: 40%
	Themenam cajaan sisiisi		Bentuk non-test:		keuangan	
					3. Pengelolaan data	UTS: 30%
			Ringkasan hasil		operasional	UAS: 30%
			rujukan			
					Laudon, K. C., & Laudon,	
					J. P. (2016). Management	
					Information Systems:	
					Managing the Digital	
					Firm. Pearson.	
					Stair, R. M., & Reynolds, G.	
					W. (2016). Fundamentals	

					of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction to Information Systems. McGraw-Hill	
7	Mahasiswa mampu menjabarkan konsep komputer bisnis	Kedalaman menjelaskan diagram dan aktivitas bisnis	Kriteria: Ketepatan dan penugasan  Bentuk non-test: Ringkasan hasil rujukan	Latihan Study Case	1. Diagram bisnis 2. Aktivitas bisnis 3. Sistem manajemen bisnis  Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems: Managing the Digital Firm. Pearson.  Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction to Information Systems. McGraw-Hill	Kehadiran, Tugas, Partisipasi Kelas: 40% UTS: 30% UAS: 30%
	Evaluasi Tengah Semester / U	jian Tengan Semest	er			
8-9	Mahasiswa mampu memahami aplikasi dan membuat file menyusun dan menggunakan excel untuk bisnis	Ketetapan menjelaskan pengembangan sistem HR dan payroll	Kriteria: Ketepatan, keaktifan diskusi dengan bertanya dan menjawab  Bentuk non-test: Ringkasan hasil rujukan	Latihan Study Case	<ol> <li>Pengembangan sistem HR</li> <li>Pengembangan sistem payroll</li> <li>Laudon, K. C., &amp; Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems:</li> </ol>	Kehadiran, Tugas, Partisipasi Kelas: 40% UTS: 30% UAS: 30%

10-11	Mahasiswa mampu menyelesaikan transaksi bisnis dengan menggunakan aplikasi	Pentingnya memahami pengembangan aplikasi di bidang bisnis	Kriteria: Ketepatan, keaktifan diskusi dengan bertanya dan menjawab Bentuk non-test: Ringkasan hasil rujukan	Presentasi Kelompok	Managing the Digital Firm. Pearson.  Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction to Information Systems. McGraw-Hill  1. Pengembangan program aplikasi keuangan 2. Pengembangan program aplikasi logistik  Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems: Managing the Digital Firm. Pearson.  Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction to Information Systems. McGraw-Hill  1. Pengembangan sistem	Kehadiran, Tugas, Partisipasi Kelas: 40%  UTS: 30%  UAS: 30%
12	Mahasiswa mampu membuat laporan bisnis menggunakan aplikasi	Mampu menjelaskan teknik	Kriteria: Ketepatan, keaktifan diskusi dengan	Presentasi Kelompok	Pengembangan sistem     laporan bisnis	Tugas, Partisipasi Kelas: 40%

		pembuatan laporan bisnis menggunakan aplikasi	bertanya dan menjawab <b>Bentuk non-test:</b> Ringkasan hasil rujukan		Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). Management Information Systems: Managing the Digital Firm. Pearson.  Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2016). Fundamentals of Information Systems. Cengage Learning.  O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). Introduction to Information Systems. McGraw-Hill	UTS: 30% UAS: 30%
13-14	Mahasiswa mampu menyusun daftar kebutuhan bisnis	Kemampuan mahasiswa dalam pengembangan aplikasi dalam menyusun kebutuhan bisnis	Kriteria: Ketepatan, keaktifan diskusi dengan bertanya dan menjawab Bentuk non-test: Ringkasan hasil rujukan	Presentasi Kelompok	1. Teknik pembuatan program untuk bisnis  Federal Emergency Management Agency (FEMA). (2010). Decision Making and Problem Solving. Independent Study Course IS-241. Emergency Management Institute.  Anderson, D. R., Sweeney, D. J., Williams, T. A., Wisniewski, M., Brazil, A.  •, Japan, •, Korea, •, Mexico, •, Singapore, •, & Spain, •. (2014). SCIENCE QUANTITATIVE APPROACHES TO DECISION MAKING second edition.	

(2005) Decision Analysis			for Management Judgment	
			(2005). Decision Analysis for Management Judgment	

## Catatan:

- 1. **Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampulan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- 3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 4. **Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- 6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- 7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- 8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- 9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- 10. Materi Pembelajaran adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- 11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- 12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandi