

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

**PENERAPAN METODE *HASH MAP* PADA
GAME SENI BUDAYA INDONESIA BERBASIS *ANDROID*
(STUDI KASUS : SDN REJODADI)**

Diajukan Oleh :

Viki Pratama

203200176

Telah Memenuhi Syarat Dan Disetujui Untuk Disidangkan di Program Studi
Informatika Fakultas Komputer dan Teknik Universitas Alma Ata Yogyakarta,



Universitas
Alma Ata
The Globe Inspiring University

Yogyakarta, 04 Maret 2025
Pembimbing

Dita Dianti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 13202211742

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

**PENERAPAN METODE *HASH MAP* PADA
GAME SENI BUDAYA INDONESIA BERBASIS *ANDROID*
(STUDI KASUS : SDN REJODADI)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Viki Pratama

203200176

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi

Pada tanggal 07 Maret 2025

Dan dinyatakan telah diterima oleh Program Studi Informatika Fakultas Komputer
dan Teknik Universitas Alma Ata Yogyakarta

Ketua Penguji

Dhina Puspasari Wijaya, S.Kom., M.Kom.

Anggota Penguji 1

Ahmad Subhan Yazid, S.Kom., M.Cs.

Anggota Penguji 2

Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.



Mengetahui,
Dekan Fakultas Komputer dan Teknik
Universitas Alma Ata

Raden Nur Rachman Dzakiyallah, S.Kom., M.Sc., Ph.D.
NIK.13202010645