

Lampiran 6 Formulir Bimbingan



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Dianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Bimbingan Judul Skripsi		
Pembahasan Pembimbing: Konsultasi Judul Skripsi		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
14 Desember 2023	 Viki Pratama	 Dita Dianti, S.Kom., M.Kom.



FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA
 Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
 Yogyakarta 55183
 Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Bimbingan Judul Skripsi		
Pembahasan Pembimbing: Judul Skripsi di ACC		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
06 Januari 2024	 Viki Pratama	 Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Bimbingan Bab 1 Proposal Skripsi		
Pembahasan Pembimbing: - Perbaikan Bab 1 - Latar Belakang pada paragraf pertama di ubah menjadi perkembangan teknologi - Batasan Masalah		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
		
09 Januari 2024	Viki Pratama	<u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: • Bimbingan revisi Bab I • Mengumpulkan konsep alur game		
Pembahasan Pembimbing: • Perbaikan Bab I • Menjelaskan alur game		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
16 Januari 2024	 Viki Pratama	 <u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: • Bimbingan revisi Bab 1		
Pembahasan Pembimbing: • Perbaikan Bab 1 - Perbaikan penulisan kurang sistematis - Data di latar belakang belum kuat • Lanjut Bab 2		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
16 Februari 2024	 Viki Pratama	 <u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: - ACC Bab 1 - Bimbingan Bab 2		
Pembahasan Pembimbing: - Perbaikan pada Bab 2 - Penambahan ERD dan gambar waterfall - Referensi penulisan di Bab 2		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
22 Februari 2024	 Viki Pratama	 Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: - Bimbingan revisi Bab 2 - ACC Penambahan ERD dan gambar waterfall		
Pembahasan Pembimbing: Perbaikan pada kerangka pemikiran		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
		
03 Maret 2024	Viki Pratama	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa

Yogyakarta 55183

Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: - Bimbingan Bab 2 - Pembahasan Bab 3		
Pembahasan Pembimbing: - ACC Bab 2 - Perbaikan Bab 3 - Perancangan Sistem (Flowchart, ERD, Class Diagram, Activity Diagram) - UI belum ada - Pembahasan Bab 4 tentang luaran publish dimana		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
07 Juni 2024	 Viki Pratama	 Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Bimbingan revisi Bab 3		
Pembahasan Pembimbing: - Pembahasan databse - Pembahasan wareframe - Pembahasan perancangan sistem		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
25 Juni 2024	 Viki Pratama	 Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Menyerahkan Proposal Bab 1-4		
Pembahasan Pembimbing: - ACC Proposal Bab 1-4 - Penetapan tanggal Seminar Proposal		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
29 Juni 2024	 Viki Pratama	 <u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Bimbingan publikasih jurnal dan meminta tanda tangan publikasi		
Pembahasan Pembimbing: ACC Publikasi Jurnal di JINTEKS		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
23 Desember 2024	 Viki Pratama	 <u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa

Yogyakarta 55183

Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: • Bimbingan Algoritma Hashmap • Dan bimbingan revisi bab 1-4		
Pembahasan Pembimbing: • ACC revisi bab 1-4		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
		
04 Februari 2025	Viki Pratama	<u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Dacrah Istimewa

Yogyakarta 55183

Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

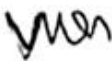
Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Bimbingan Aplikasi		
Pembahasan Pembimbing: ACC Aplikasi		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
		
06 Februari 2025	Viki Pratama	<u>Dita Danianti, S.Kom., M.Kom.</u>



**FAKULTAS KOMPUTER DAN TEKNIK
UNIVERSITAS ALMA ATA YOGYAKARTA**

Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa
Yogyakarta 55183
Telp. (0274) 4342288

Formulir Bimbingan Proposal Dan Skripsi

Nama	:	Viki Pratama
NIM	:	203200176
Prodi	:	Informatika
Pembimbing	:	Dita Dianti, S.Kom., M.Kom.
Judul	:	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Seni Budaya Indonesia (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Rejodadi)
Pembahasan Mahasiswa: Menyerahkan Skripsi Full Bab 1-5		
Pembahasan Pembimbing: - ACC Skripsi Full Bab 1-5 - Penetapan tanggal Sidang Pendadaran		
Tanggal	Ttd mahasiswa	Ttd pembimbing
26 Februari 2025	 Viki Pratama	 Dita Dianti, S.Kom., M.Kom.