

Panduan Permainan

MATH RIDDLE: BATTLE OF MIND



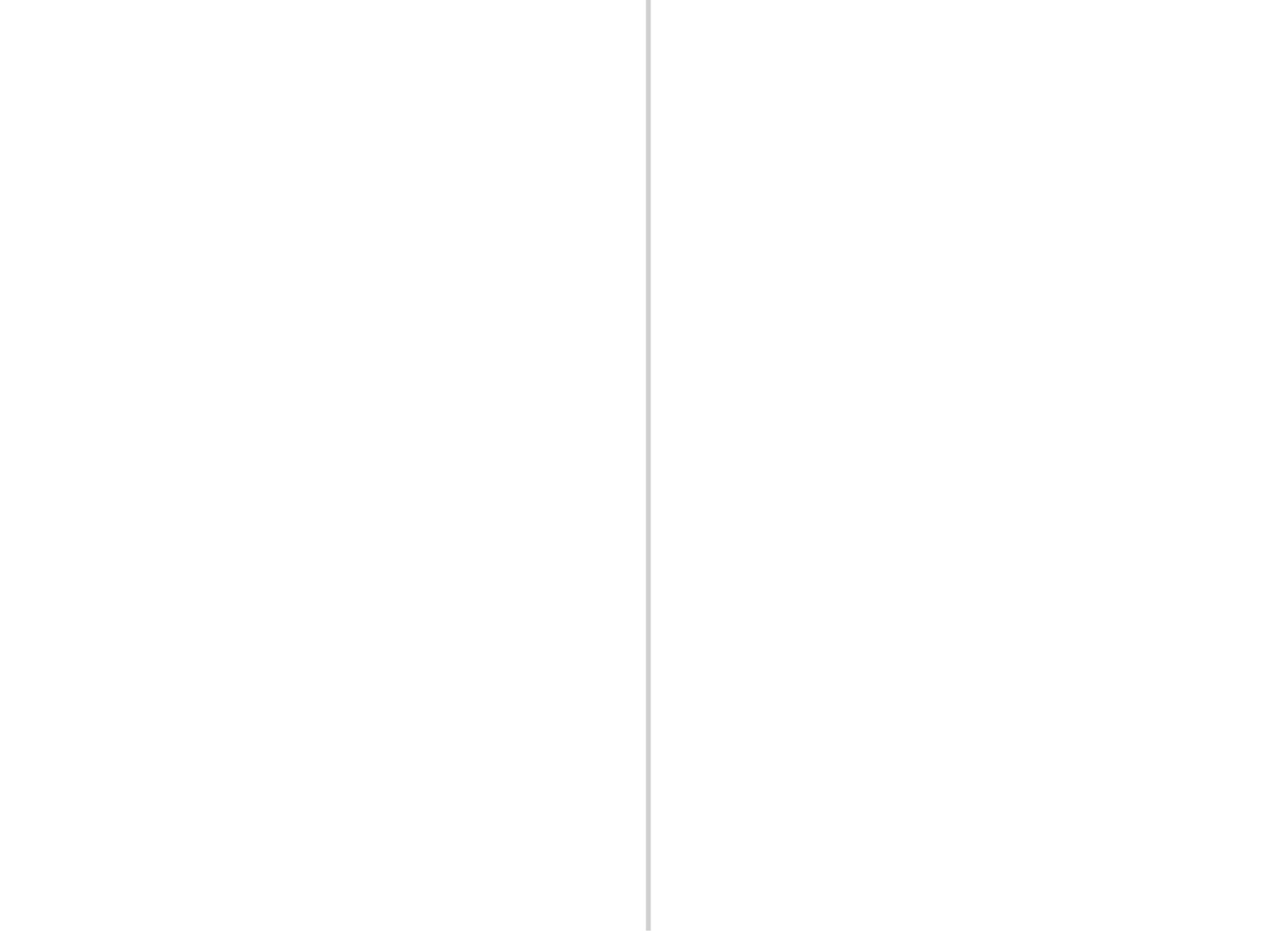
Usia 10 +



Dimainkan oleh 2 tim



1 tim 4 - 6 orang



Fatmiati, lahir di Lopok Beru pada tanggal 9 Agustus 2003, ia adalah seorang mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Ia memiliki semangat belajar yang tinggi dan minat besar dalam bidang pendidikan. Fatmiati aktif dalam kegiatan akademik dan non-akademik, serta ingin menjadi guru yang inspiratif dan inovatif.

JIHAN NUR FAIZAH - 221200348

Jihan Nur Faizah, lahir di Surabaya pada 22 Januari 2003, ia adalah seorang mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Jihan memiliki minat besar dalam bidang pendidikan dan aktif mengikuti berbagai program magang di sekolah-sekolah untuk mengembangkan pengalaman serta keterampilannya dalam mengajar.

KHOIRUN NISA' - 221200395

Khoirun Nisa' atau yang akrab dipanggil dengan Ninis lahir di Probolinggo, Jawa Timur, ia adalah seorang mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Selain bidang pendidikan, ia juga menekuni keahlian atau bidang lain, yaitu seni musik dan kreativitas seni lainnya.

MUKHOLISHOTIN NUR 'ADILA - 221200349

Mukholisotin Nur 'Adila, gadis kelahiran Pati tanggal 2 September 2003, ia adalah seorang mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Ia suka dengan dunia anak-anak, karena merupakan hal yang menyenangkan. Selain itu, ia juga suka dengan desain grafis dan make up.

MATH RIDDLE: BATTLE OF MIND

Math Riddle: Battle of Mind merupakan board game edukasi yang berisi tantangan matematika dalam bentuk kompetisi. Materi dalam permainan terdiri dari KPK, FPB, dan Operasi Hitung Campuran. Math Riddle: Battle of Mind merupakan game yang dapat membantu • mengasah kemampuan matematika dengan cara menyenangkan.

A. TUJUAN PERMAINAN

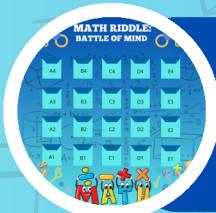
- Pemain mampu menjawab soal matematika tentang KPK, FPB, dan Operasi Hitung Campuran dengan tepat.
- Melatih kecepatan dan ketelitian pemain dalam menjawab soal.

B. KOMPONEN PERMAINAN

- 1.1 papan permainan
- 2.20 kartu soal FPB
- 3.20 kartu soal KPK
- 4.20 kartu soal Operasi Hitung Campuran
- 5.20 slip kotak soal
- 6.1 lembar kunci jawaban

C. PERSIAPAN PERMAINAN

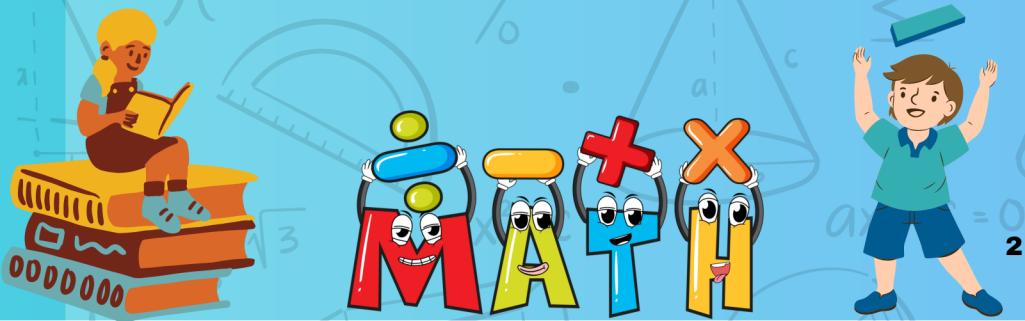
1. Pilihlah 1 orang untuk menjadi Host dalam permainan sekaligus pemegang kunci jawaban soal.
2. Tentukan 2 tim yang akan bermain dengan ketentuan satu tim berisi 4 - 6 orang.
3. Tentukan siapa ketua dari masing-masing tim.
4. Buatlah kesepakatan hukuman bagi tim yang kalah dan hadiah bagi tim yang menang.



5. Tersedia sebuah papan permainan berisi 20 slip kotak soal, yang terdiri dari 4 baris dan 5 kolom.



6. Setiap slip kotak soal memiliki kode berupa angka dan huruf.
7. Materi permainan terdiri dari KPK, FPB, dan Operasi Hitung Campuran.
8. Pilihlah salah satu dari materi tersebut untuk dimainkan.



TENTANG KAMI

RIKA WULANDARI - 221200369

Rika Wulandari, lahir di Magelang pada 18 September 2003, ia adalah seorang mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Sejak kecil, ia telah menunjukkan kecintaannya pada dunia sastra. Selain itu, Rika juga memiliki minat besar pada isu-isu pendidikan dan dunia anak-anak.

DELVI WANURAN FIDAMI- 221200336

Delvy Wanuran lahir pada 14 Desember 2003, ia merupakan mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Delvy terus berusaha mengasah ilmu dan keterampilannya untuk menjadi pendidik yang inspiratif dan berkompeten.

DIVA BALGIS KHUMAIROH - 221200372

Diva Balgis Khumairoh lahir di Cilacap, 22 Agustus 2003, ia merupakan mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Minatnya yang tinggi terhadap dunia pendidikan membuat ia bercita-cita melanjutkan studi ke luar negeri untuk menata karier dan mewujudkan impiannya.

FASILATUN ROKHIMAH - 221200387

Fasilatun Rokhimah, lahir di Magelang pada 16 April 2003, ia merupakan mahasiswa program studi PGMI Universitas Alma Ata Yogyakarta. Ia memiliki semangat dan dedikasi tinggi dalam dunia pendidikan untuk mewujudkan anak-anak yang cerdas dan berkarakter.

D. ATURAN TAMBAHAN

1. Dalam menjawab soal, setiap tim boleh bekerja sama dengan anggotanya.
2. Pemain tidak diwajibkan memilih hadiah bagi pemenang, tetapi wajib memilih hukuman bagi tim yang kalah.
3. Dilarang menggunakan tindakan kekerasan sebagai hukuman, seperti memukul, mencubit, dan lain-lain.
4. Dilarang menggunakan bahan-bahan berbahaya sebagai hukuman.
5. Dilarang mengganggu peserta lain dan bertindak tidak sportif.
6. Dilarang menggunakan alat bantu, seperti kalkulator, handphone, dan lain sebagainya.

MATHEMATICS



6

C. PERSIAPAN PERMAINAN

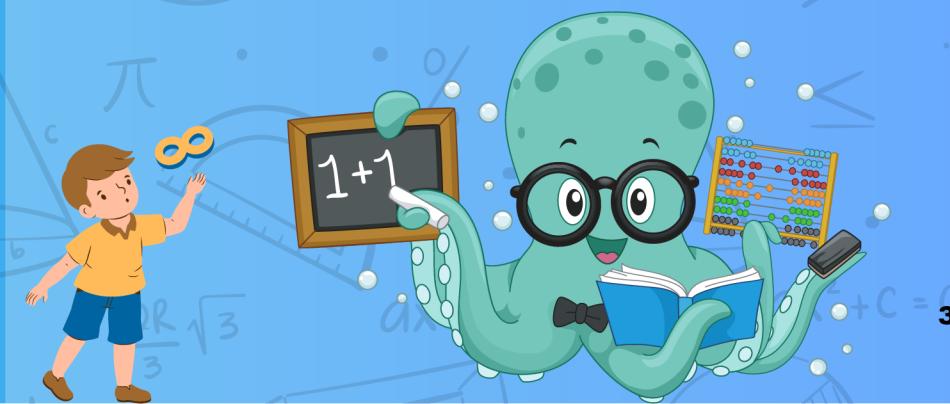
9. Buka papan permainan, kemudian masukkan kartu soal pada setiap slip kotak soal yang tersedia pada papan permainan.



10. Letakkan papan permainan di tengah-tengah kedua tim.



11. Setiap slip kotak soal berisi soal matematika yang harus dijawab oleh kedua tim.



3

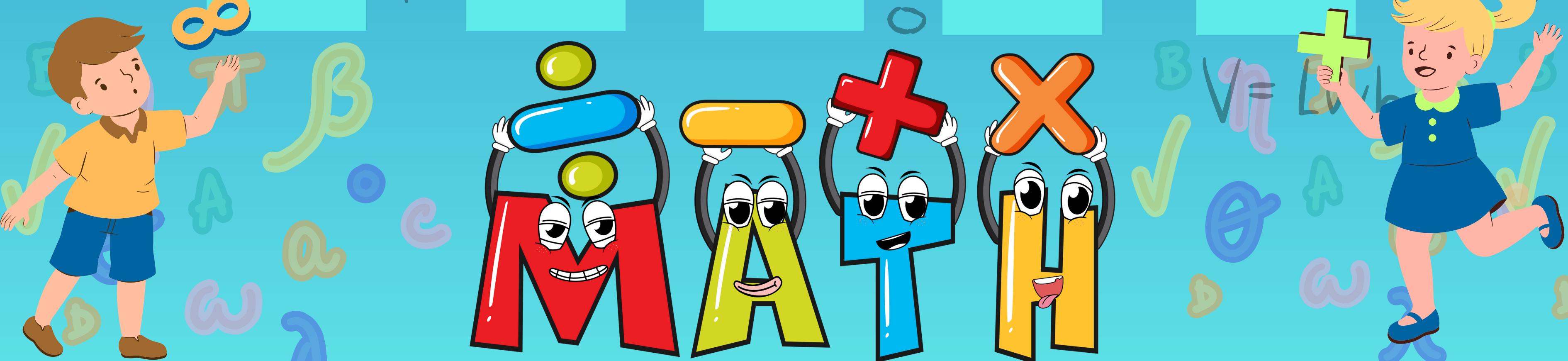
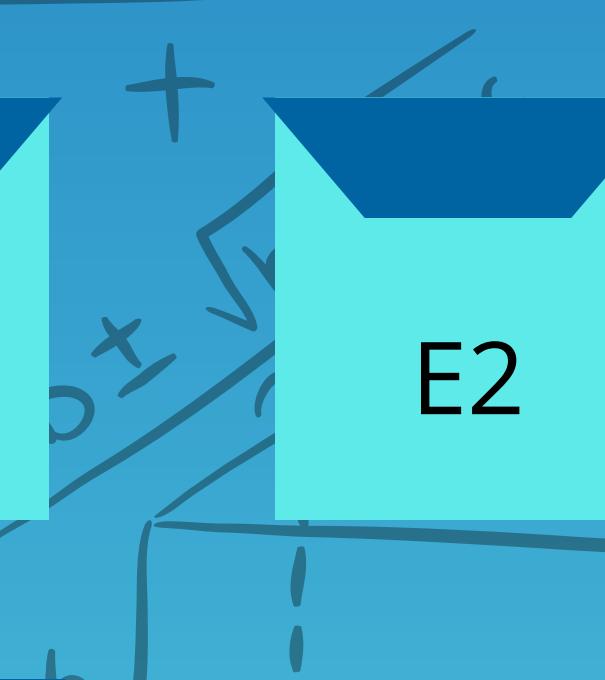
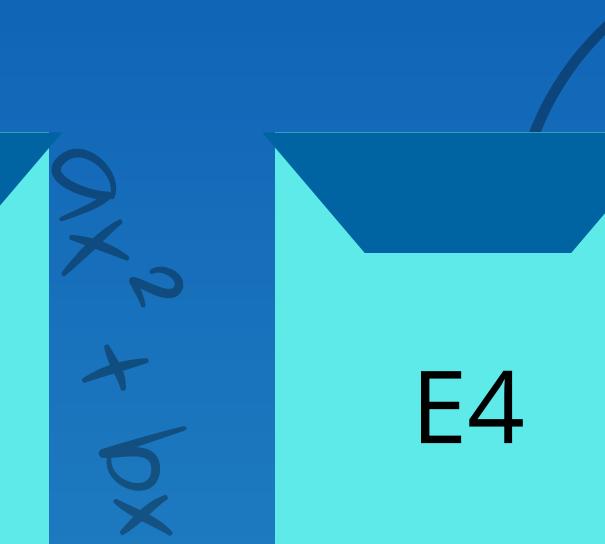
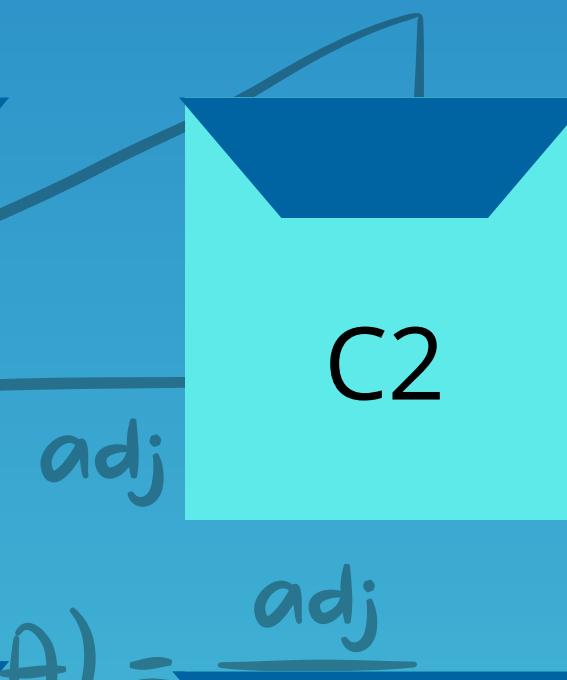
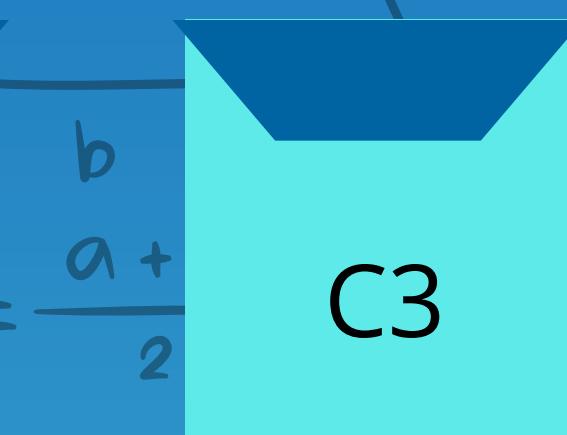
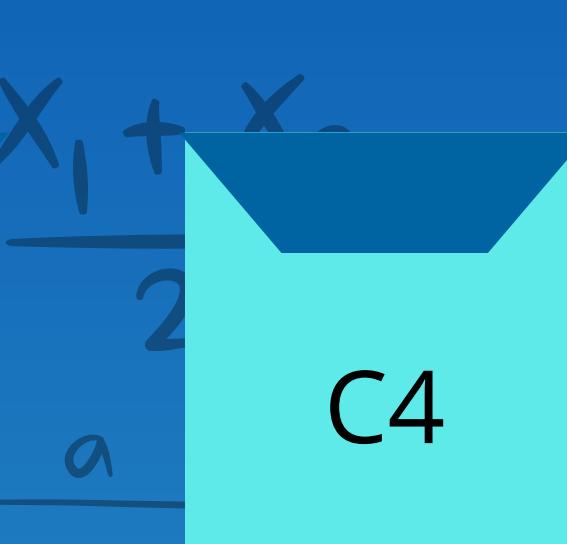
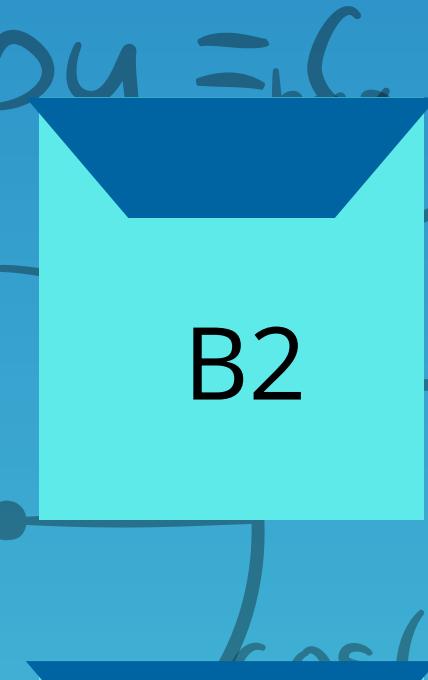
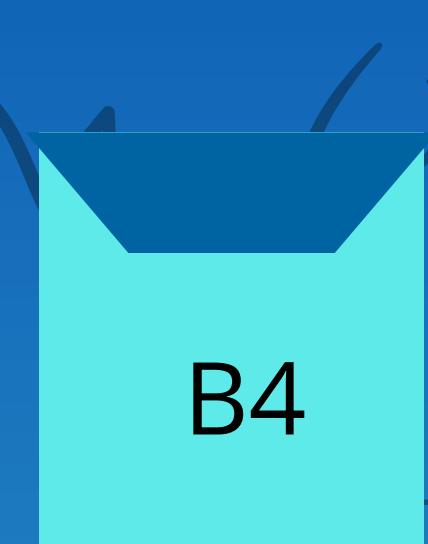
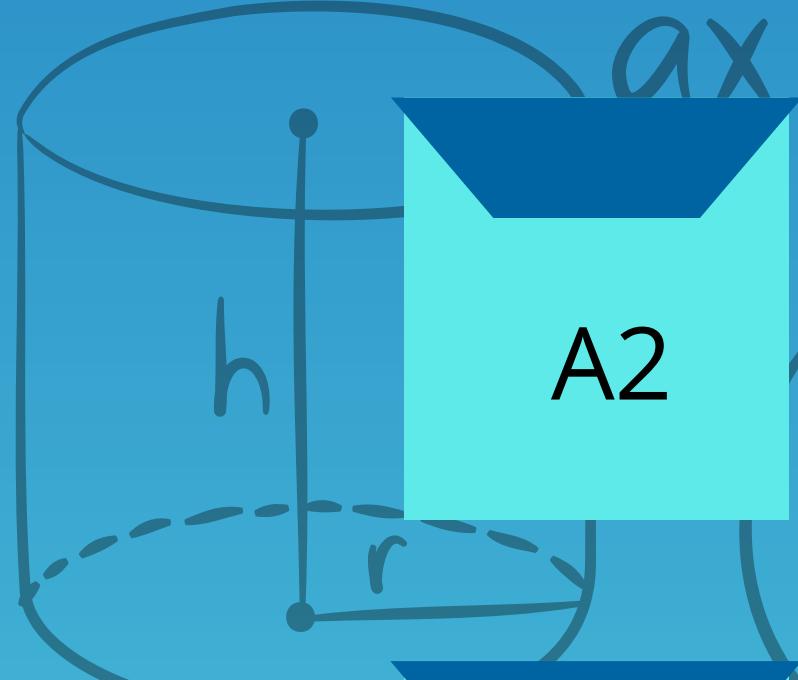
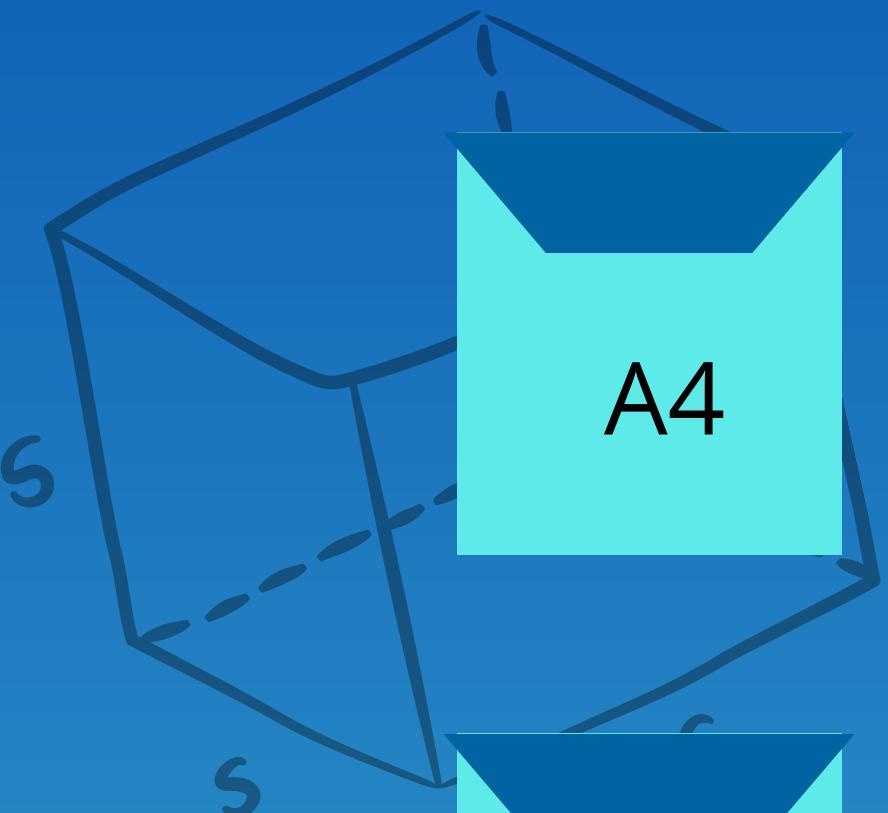
D. CARA BERMAIN

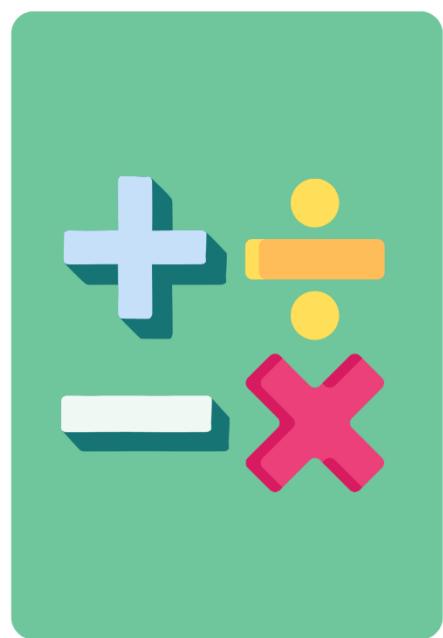
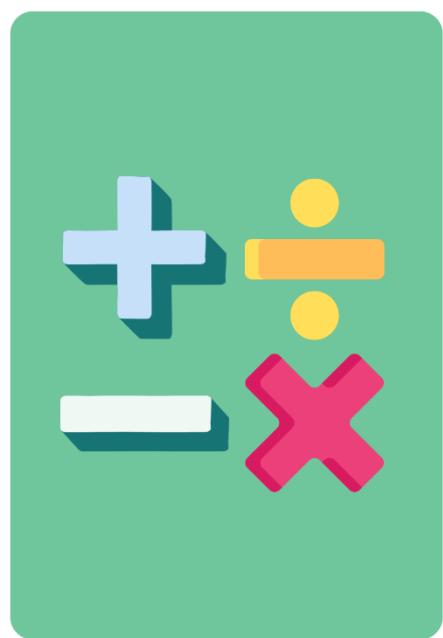
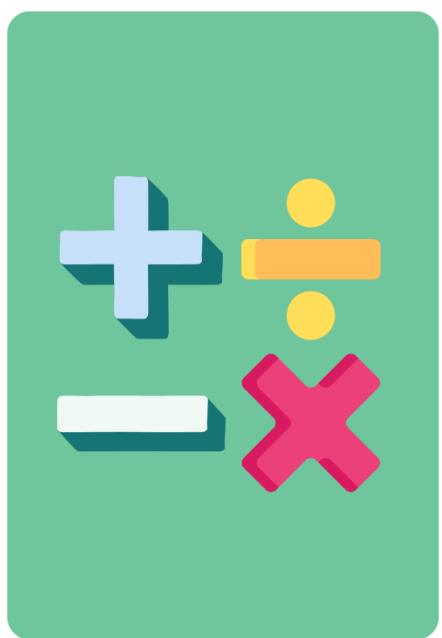
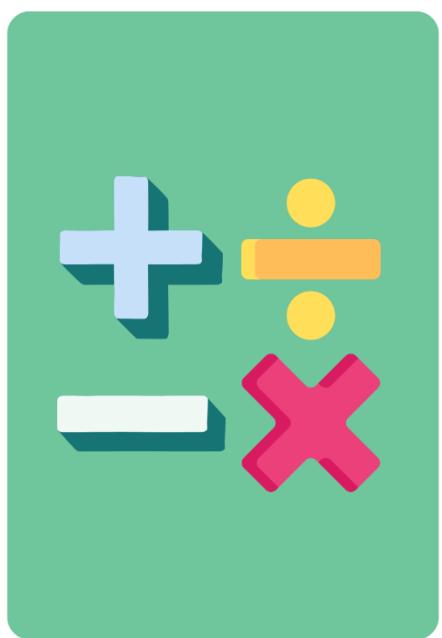
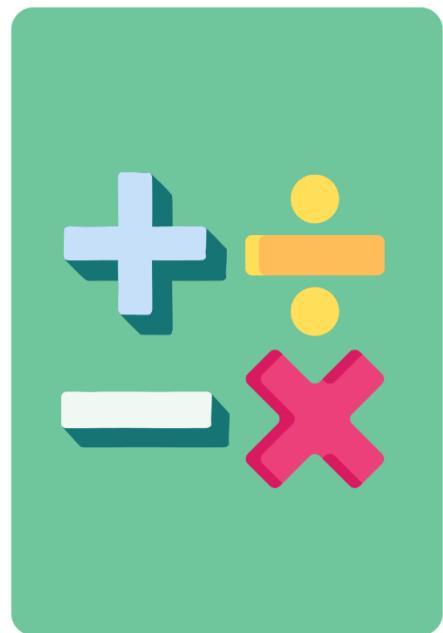
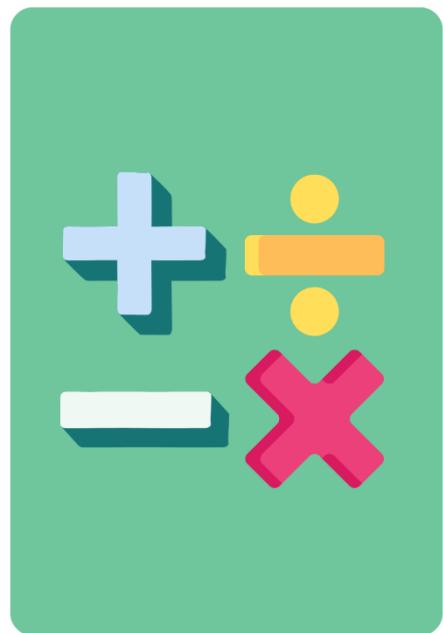
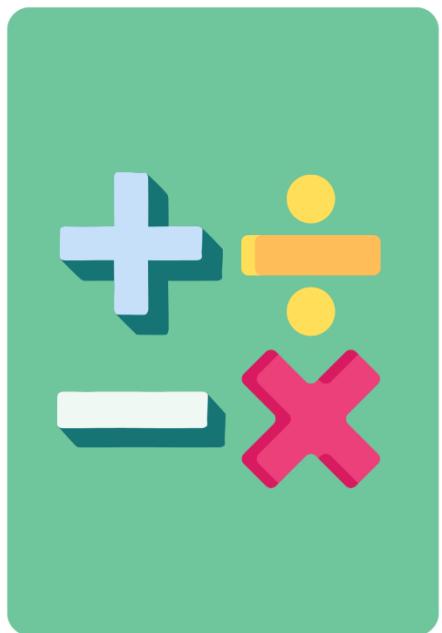
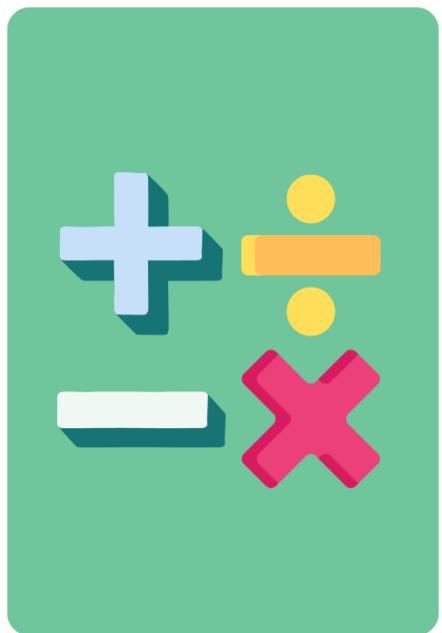
1. Permainan dimulai dengan cara kedua ketua tim melakukan "kertas batu gunting".
2. Tim yang menang akan menjadi Tim A dan tim yang kalah menjadi Tim B.
3. Tim A berkesempatan menjadi tim pertama yang memilih kartu soal mana yang akan dijawab oleh kedua tim dengan menyebutkan kode yang ada pada slip kotak soal.
4. Setelah Tim A memilih slip kotak soal yang akan dijawab, Host mengambil kartu yang ada pada slip kotak soal.
5. Kemudian, Host membacakan soal yang ada pada kartu soal.
6. Soal dijawab oleh salah satu perwakilan dari masing-masing tim.
7. Tim yang dapat menjawab soal lebih cepat, dapat mengucapkan kata "finish" dan mengangkat kedua tangan.
8. Host mengamati tim mana yang lebih dulu mengucapkan kata "finish" dan mengangkat kedua tangan.
9. Perwakilan tim menyebutkan jawaban dari soal dengan jelas dan lantang.
10. Jawaban yang disebutkan oleh perwakilan tim akan dicek oleh Host.
11. Jika menjawab salah, maka pemain yang bersangkutan harus mundur.

12. Jika jawaban benar, pemain dapat terus bertahan dan berkesempatan menjawab soal selanjutnya.
13. Tim yang menjawab soal dengan benar berkesempatan untuk memilih slip kotak soal selanjutnya.
14. Pemenang dalam permainan ini adalah tim yang berhasil membentuk garis lurus vertikal atau horizontal terlebih dahulu.
15. Tim yang kalah dalam permainan ini akan mendapatkan hukuman sesuai kesepakatan kedua tim.



MATH RIDDLE: BATTLE OF MIND





?

1.

Hasil dari $9 \times 4 : 6 = \dots$

?

2.

Hasil dari $19 - 9 + 6 \times 7 = \dots$

?

3.

Hasil dari $35 + 8 \times 20 : 4 - 25 = \dots$

?

4.

Hasil dari $(9 + 4) \times 5 - 18 : 6$ adalah...

?

5.

Hasil dari $[-180] + [-220] + (-144)$ adalah...

?

6.

Hasil dari $(-25) \times (4 \times 15) = \dots$

?

7.

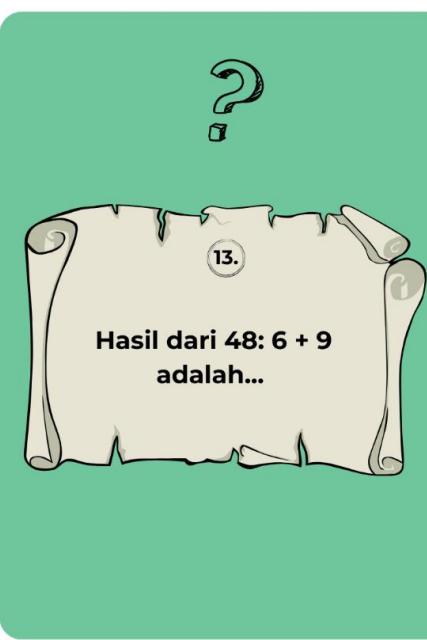
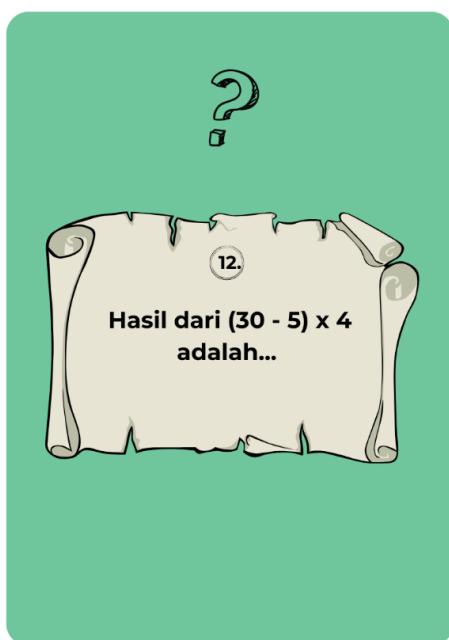
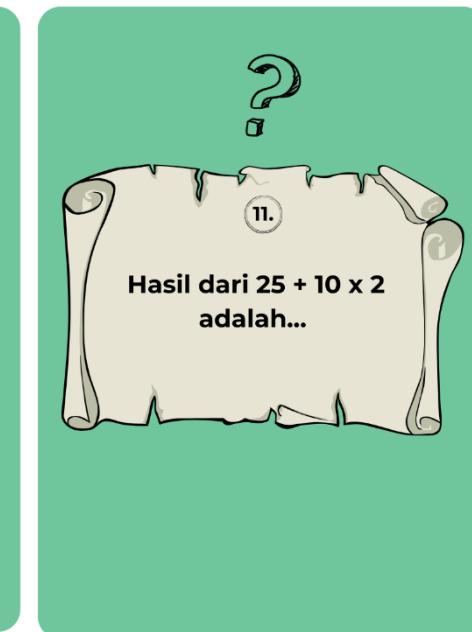
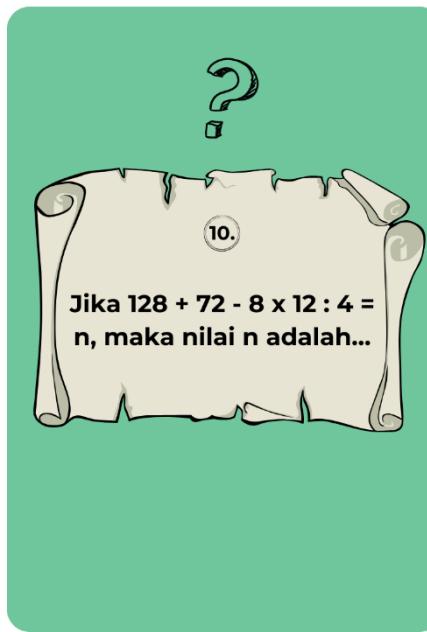
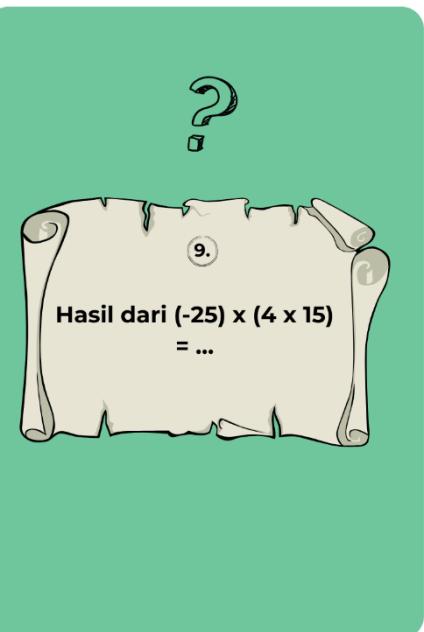
Sebuah kardus terdapat 480 butir telur. Kemudian telur tersebut dimasukkan ke dalam kantong plastik. Setiap kantong plastik berisi 8 butir telur. Berapakah kantong plastik yang dibutuhkan?

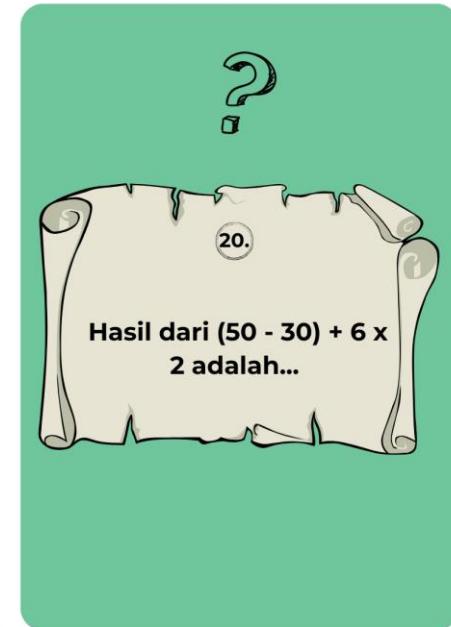
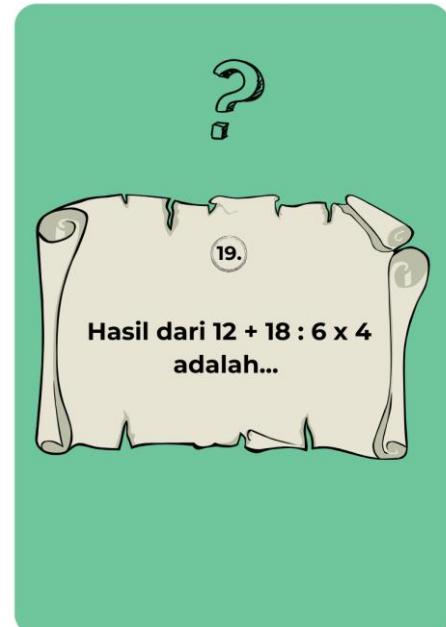
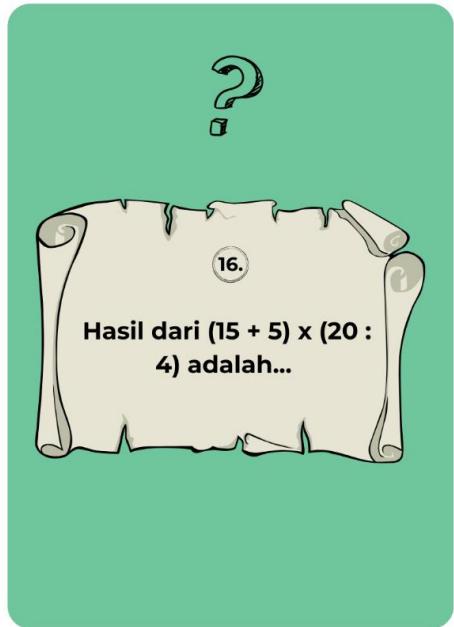
?

8.

Daftar harga barang:
-Kaos oblong: Rp65.000
-Kemeja: Rp52.000
-Celana katun pendek: Rp47.500
-Celana katun panjang: Rp90.000
-Celana jeans: Rp125.00

Apabila Arief membayar belanjaanya yang terdiri dari 2 kaos oblong, 1 celana katun panjang dan 2 celana jeans. Lantas ia membayar dengan uang sebesar Rp500.000, maka berapakah uang kembalian yang diterima oleh Arief?







**Berapa
KPK dari
15 & 20 ?**

1

MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
12 & 18 ?**

2

MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
45 & 60 ?**

5

MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
20 & 30?**

6

MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
24 & 30 ?**

3

MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
25 & 50 ?**

4

MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
40 & 60?**

7

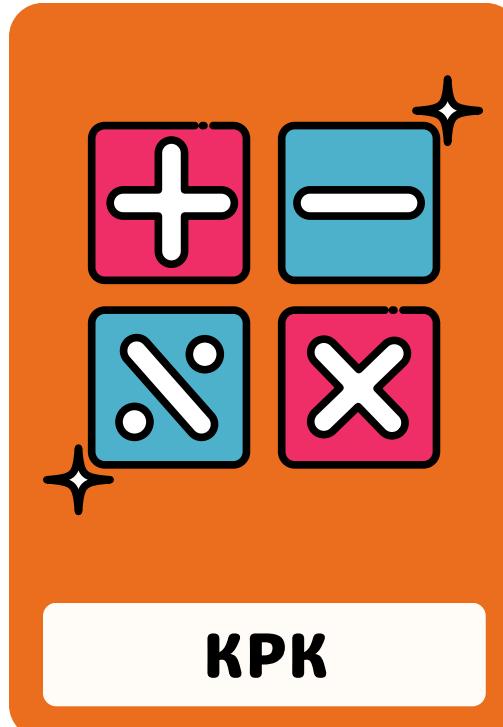
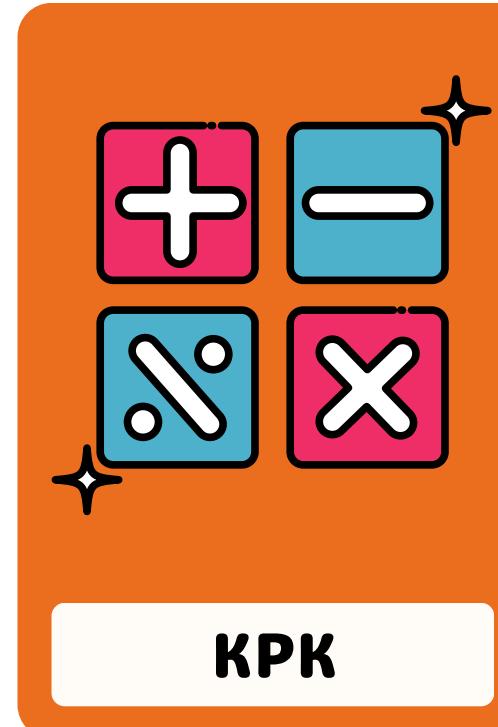
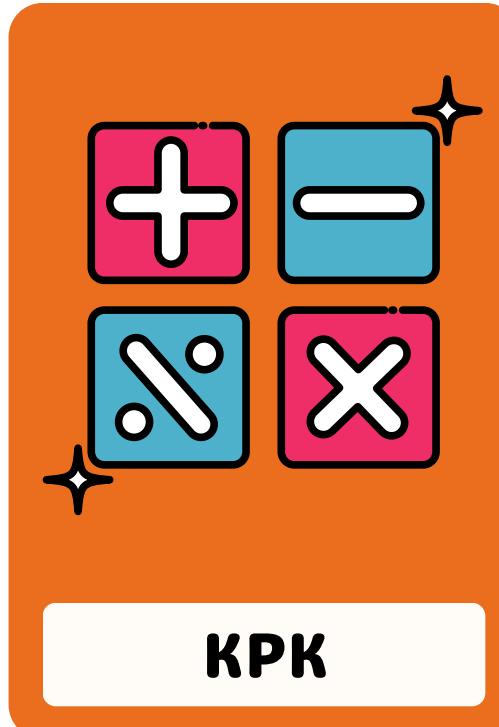
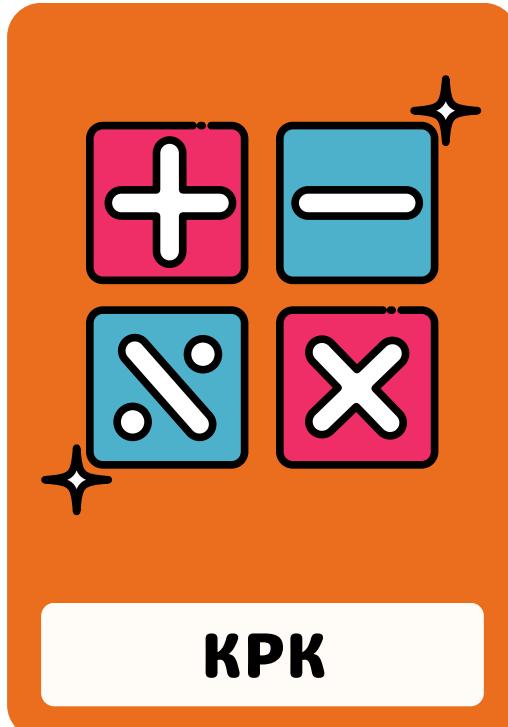
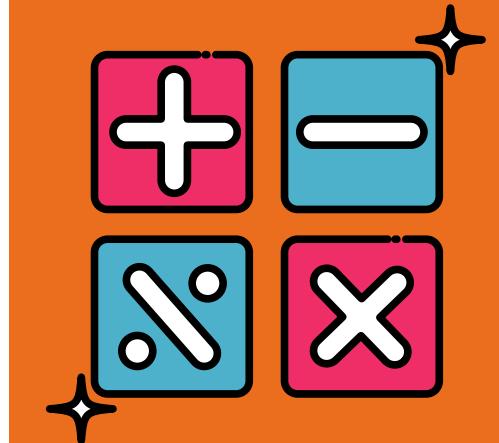
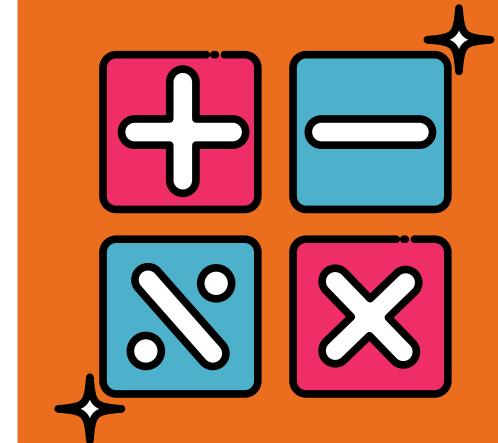
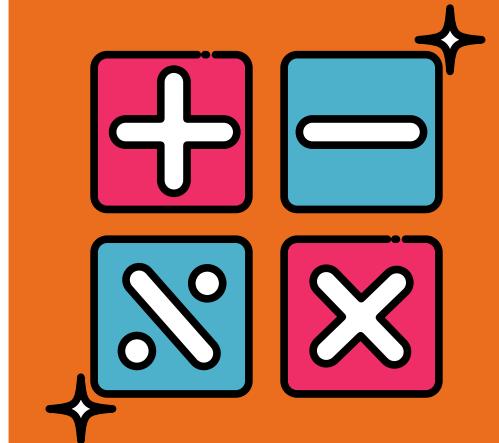
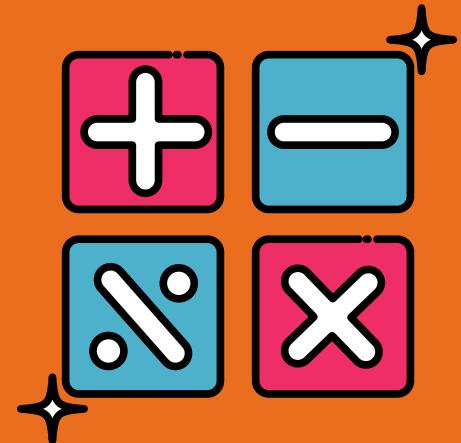
MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
18 & 24?**

8

MATH RIDDLE





Berapa
KPK dari
24 & 36?

9

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari
12 & 15?

10

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari 6
& 8?

13

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari 6
& 9 ?

14

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari 8
& 12?

11

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari
36 & 48?

12

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari 9
& 12 ?

15

MATH RIDDLE



Berapa
KPK dari
18 & 27 ?

16

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
12 & 18 !

1

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
24 & 28 ?

2

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
20 & 24!

5

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
24 & 28 ?

6

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
30 & 50 !

3

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
26 & 52?

4

MATH RIDDLE



Tentukan
FPB dari
30 & 50?

7

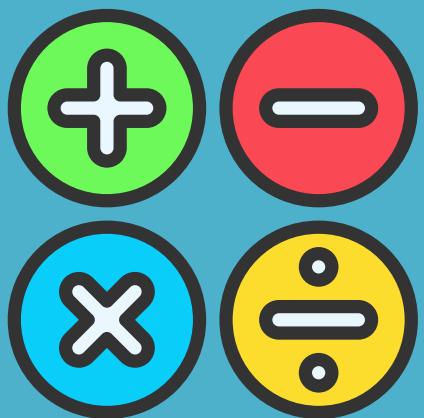
MATH RIDDLE



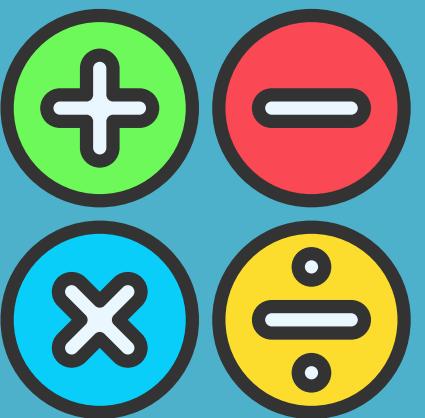
Tentukan
FPB dari
26 & 52?

8

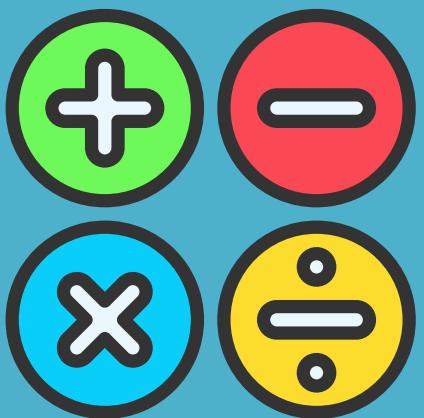
MATH RIDDLE



FPB



FPB



FPB



FPB



FPB



FPB



FPB



FPB



**Tentukan
FPB dari
12 & 18 !**

9

MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari 8
& 12 !**

10

MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
20 & 25 !**

13

MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
48 & 36 !**

14

MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
12 & 16 !**

11

MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
30 & 45 !**

12

MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
100 & 75 !**

15

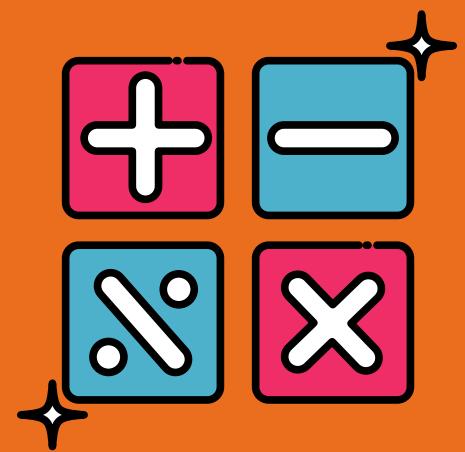
MATH RIDDLE



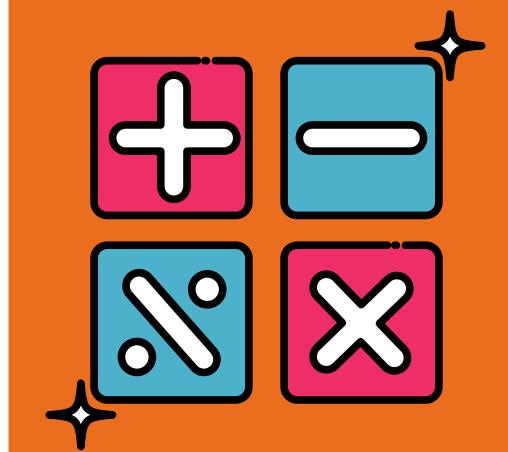
**Tentukan
FPB dari
110 & 154 !**

16

MATH RIDDLE



KPK



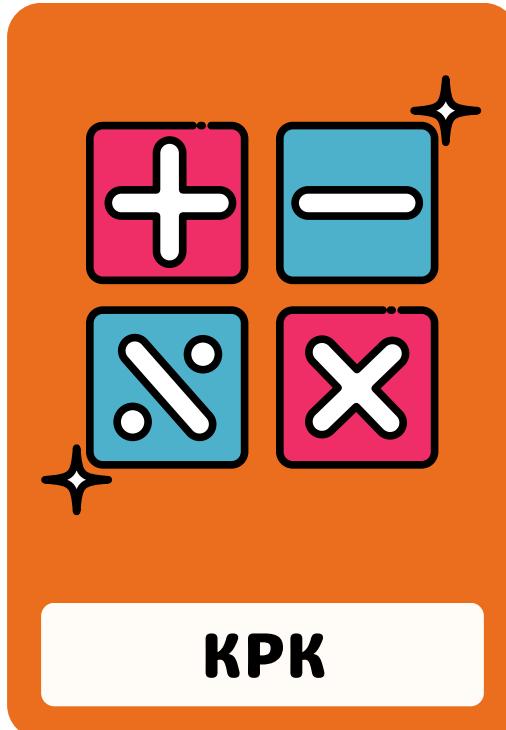
KPK



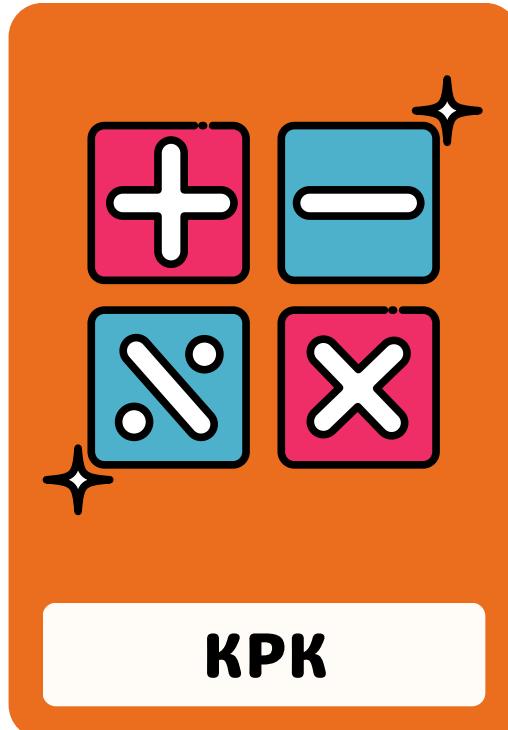
FPB



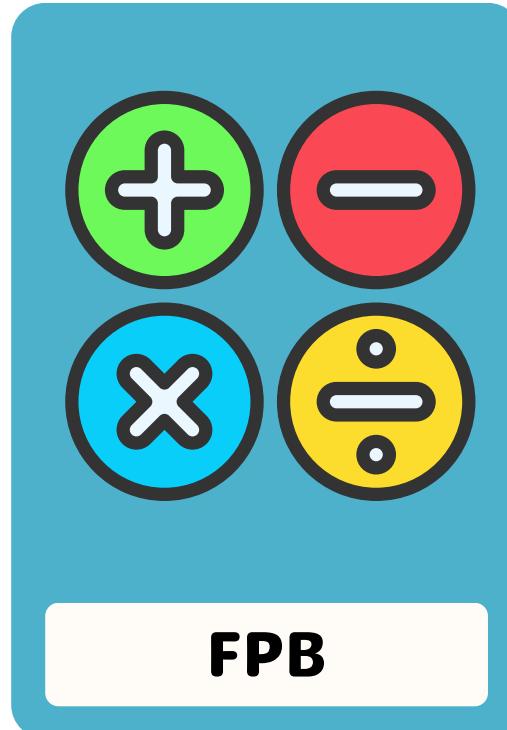
FPB



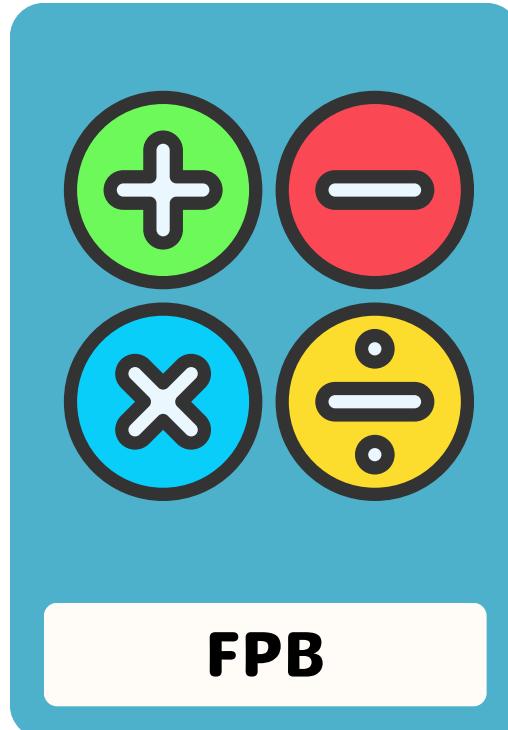
KPK



KPK



FPB



FPB



**Berapa
KPK dari 2
& 6 ?**

17 MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari 4
& 12?**

18 MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
30 & 25?**

17 MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
30 & 36 ?**

18 MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari 5
& 15 ?**

19 MATH RIDDLE



**Berapa
KPK dari
24 & 30 ?**

20 MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
42, 63,
dan 84 !**

19 MATH RIDDLE



**Tentukan
FPB dari
36, 60,
dan 84 !**

20 MATH RIDDLE

Kunci Jawaban KPK

1. KPK dari 15 dan 20 adalah 60.
2. KPK dari 12 dan 18 adalah 36.
3. KPK dari 24 dan 30 adalah 120.
4. KPK dari 25 dan 50 adalah 50.
5. KPK dari 45 dan 60 adalah 180.
6. KPK dari 20 dan 30 adalah 60.
7. KPK dari 40 dan 60 adalah 120.
8. KPK dari 18 dan 24 adalah 72.
9. KPK dari 24 dan 36 adalah 72.
10. KPK dari 12 dan 15 adalah 60.

Kunci Jawaban KPK

11. KPK dari 8 dan 12 adalah 24.

16. KPK dari 18 dan 27 adalah 54.

12. KPK dari 36 dan 48 adalah 144.

17. KPK dari 2 dan 6 adalah 6.

13. KPK dari 6 dan 8 adalah 24.

18. KPK dari 4 dan 12 adalah 12.

14. KPK dari 6 dan 9 adalah 18.

19. KPK dari 5 dan 15 adalah 15.

15. KPK dari 9 dan 12 adalah 36.

20. KPK dari 24 dan 30 adalah 120.

Kunci Jawaban FPB

1. FPB dari 12 dan 18 adalah 6.
2. FPB dari 24 dan 28 adalah 4.
3. FPB dari 26 dan 52 adalah 26.
4. FPB dari 20 dan 24 adalah 4.
5. FPB dari 20 dan 24 adalah 4.
6. FPB dari 24 dan 28 adalah 4.
7. FPB dari 30 dan 50 adalah 10.
8. FPB dari 26 dan 52 adalah 26.
9. FPB dari 12 dan 18 adalah 6.
10. FPB dari 8 dan 12 adalah 4

Kunci Jawaban FPB

11. FPB dari 12 dan 16 adalah 4.

16. FPB dari 100 dan 154 adalah 22

12. FPB dari 30 dan 45 adalah 15.

17. FPB dari 30 dan 25 adalah 5

13. FPB dari 20 dan 25 adalah 5.

18. FPB dari 30 dan 36 adalah 6.

14. FPB dari 48 dan 36 adalah 12

19. FPB dari 42, 63, dan 84 adalah 21

15. FPB dari 100 dan 75 adalah 25.

20. FPB dari 36, 60, dan 84 adalah 12

Kunci Jawaban Penjumlahan Campuran

1. = 6

6. = -1.500

2. = 52

7. = 60

3. = 50

8. = Rp70.000

4. = 62

9. = 3.962

5. = -544

10. = 176

Kunci Jawaban Penjumlahan Campran

11. = 45

16. = 200

12. = 80

17. = 20

13. = 13

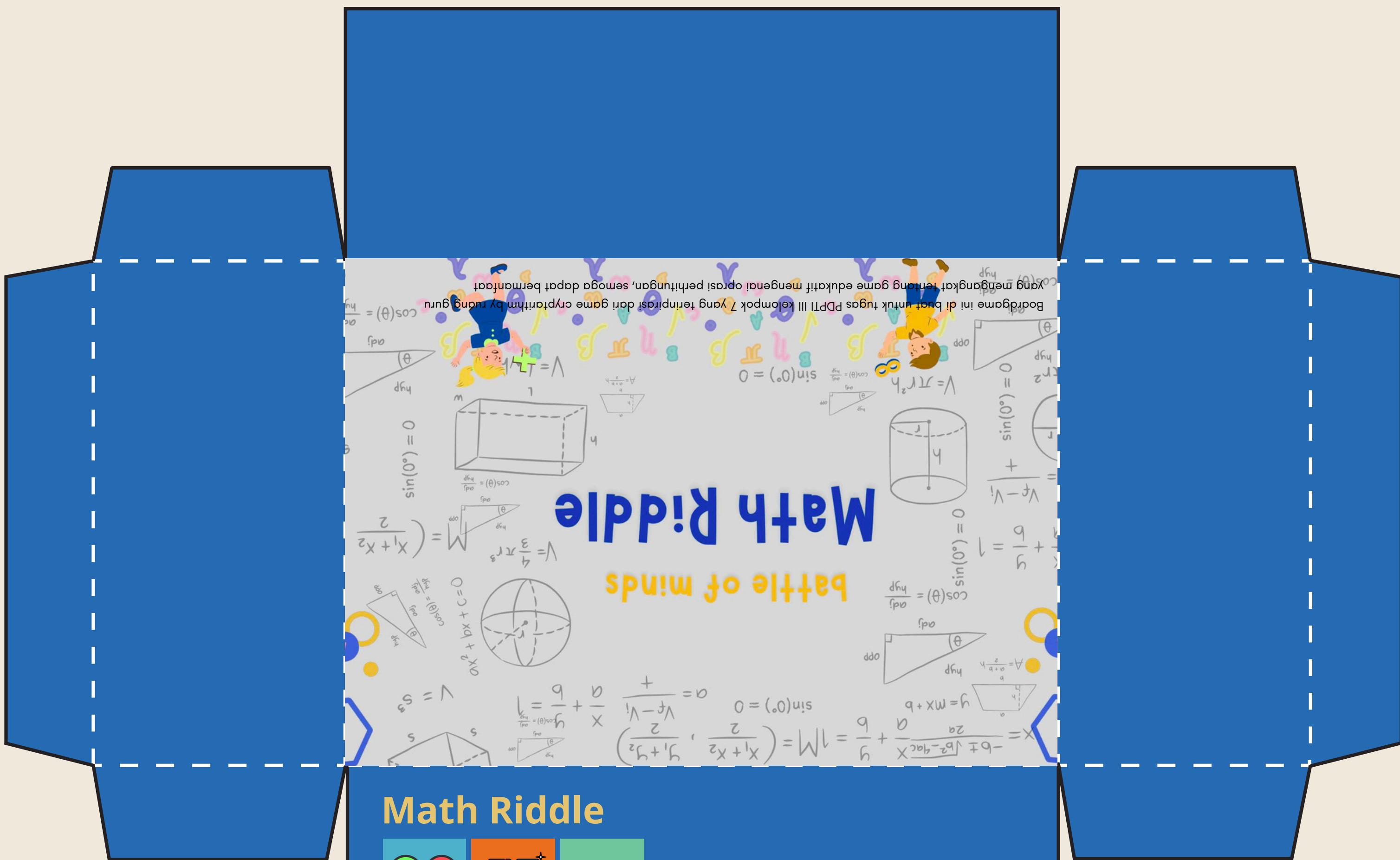
18. = 75

14. = 36

19. = 30

15. = 25

20. = 32



Math Riddle

FPB
KPK

Sudah tersedia kartu yang berjumlah 20 soal KPK, 20 soal FPB & 20 soal oprasi hitung campuran

