



**An-Nisa Apriani, Imam Suyuti, Eko Setiawan,
Mufida Awalia Putri, Dira Ayu Actaviana, Tazkiyatun Nafsi**

GAME EDUKASI

**Anti Bullying Berbasis Islamic-Living
Values Education Program**



**An-Nisa Apriani, Imam Suyuti, Eko Setiawan,
Mufida Awalita Putri, Dira Ayu Actaviana, Tazkiyatun Nafsi**

GAME EDUKASI

**Anti Bullying Berbasis Islamic-Living
Values Education Program**



Penerbit K-Media
Yogyakarta, 2025

GAME EDUKASI: Anti Bullying Berbasis Islamic-Living Values Education Program

Penulis:

An-Nisa Apriani, Imam Suyuti, Eko Setiawan, Mufida Awalia Putri, Dira Ayu Actaviana, Tazkiyatun Nafsi

ISBN: 978-634-7551-00-9

Tata Letak: Tim

Desain Sampul: Tim

Diterbitkan oleh:



Penerbit K-Media

Anggota IKAPI No.106/DIY/2018

Banguntapan, Bantul, Yogyakarta.

WA +6281-802-556-554, Email: kmedia.cv@gmail.com

Cetakan 1, Desember 2025

Yogyakarta, Penerbit K-Media 2025

18 x 25 cm, 107 hlm.

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

All rights reserved

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Penulis dan Penerbit.

Isi di luar tanggung jawab percetakan



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya sehingga **GAME EDUKASI: Anti Bullying Berbasis Islamic-Living Values Education Program** ini dapat disusun dan diselesaikan dengan baik. Buku ini hadir sebagai salah satu bentuk inovasi media edukatif yang bertujuan untuk meningkatkan kesadaran siswa sekolah dasar tentang pentingnya menghargai perbedaan, menghindari perilaku menyakiti, serta menumbuhkan sikap empati dan keberanian dalam menghentikan tindakan perundungan.

Buku ini tidak hanya dirancang sebagai permainan yang menyenangkan, tetapi juga sebagai alat pembelajaran interaktif yang mendekatkan siswa pada nilai-nilai positif dalam kehidupan sosial sehari-hari.

Melalui pengalaman bermain, anak-anak diajak memahami berbagai bentuk bullying, dampaknya, serta cara yang tepat untuk merespons dan mencegahnya.

Semoga buku ini dapat memberikan manfaat dan menjadi kontribusi nyata dalam menciptakan lingkungan belajar yang aman, nyaman, dan bebas dari perundungan.

Wassalamualaikum Wr.Wb



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
A. Permasalahan Perilaku Bullying di Indonesia.....	5
B. Perilaku Bullying.....	8
1. Apa itu Bullying.....	9
2. Penyebab Bullying.....	12
3. Bahaya Bullying.....	15
C. Bentuk Perilaku Bullying.....	18
D. Tempat Terjadinya Bullying.....	24
E. Dampak perilaku bullying bagi Korban, Pelaku dan Saksi.....	28
F. Mekanisme Penanganan Kasus Bullying.....	31
G. Upaya Pencegahan Bullying oleh sekolah.....	35
H. Game Edukasi Anti Bullying Berbasis I-LVEP.....	38
1. Apa itu Game Edukasi Anti Bullying.....	39
2. Apa itu Model Pembelajaran I-LVEP.....	41
a) LVEP.....	43
1) Pengertian LVEP.....	43
2) Tujuan LVEP.....	44

DAFTAR ISI

3)Nilai-nilai LVEP.....	45
4)Nilai LVEP Terintegrasi Perilaku Anti Bullying...	57
b) Nilai-nilai Islam.....	58
c) Model I-LVEP.....	59
1) Pengertian Model I-LVEP.....	59
2)Tujuan Model I-LVEP.....	60
3) Sintak Model I-LVEP.....	61
I.Game EduKasi Anti Bullying Berbasis I-LVEP.....	65
a. Pengertian.....	65
b. Manfaat.....	68
c. Tokoh dan Cara Bermain Game EduKasi....	71
d. Prosedur Penggunaan.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	94
BIOGRAFI PENULIS.....	96



Pendidikan Anti Bullying usia sekolah dasar sangat penting untuk dilaksanakan. Peran orang tua, guru dan pihak sekolah sangat kuat untuk mencegah terjadinya perilaku bullying terhadap anak dengan memberikan pendidikan anti bullying. Solusi yang dapat dilakukan dari permasalahan tersebut melalui inovasi dalam pemanfaatan media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. Inovasi media pembelajaran yang dapat dikembangkan sesuai dengan permasalahan dan kemajuan teknologi yaitu modifikasi game edukasi tentang perilaku bullying dengan menyisipkan Islamic-Living Values Education Program (I-LVEP). Melalui I-LVEP anak dibimbing untuk dapat memahami, memiliki kesadaran dan menerapkan nilai-nilai 12 kehidupan dikaitkan dengan nilai-nilai Islam yang bersumber pada Al-Quran, hadist, dan kisah Islami dalam segala aspek kehidupan agar menjadi manusia yang berkarakter.

Buku Game Edukasi Anti-Bullying berbasis I-LVEP merupakan panduan praktis dalam menggunakan game edukasi anti bullying yang terdiri dari bullying verbal dan bullying fisik yang terdiri dari 5 level. Bullying Verbal meliputi Level 1 Mengejek, Level 2 Memanggil nama orang tua, Level 3 Berkata kasar dan Bullying Fisik meliputi Level 4 Mendorong, Level 5 Memukul. Pada setiap level menghadirkan berbagai kegiatan permainan interaktif yang dirancang untuk membantu anak memahami perilaku bullying, dampaknya, sikap yang seharusnya dilakukan dan cara mencegahnya melalui pengalaman bermain yang menyenangkan. Setiap permainan disusun untuk menumbuhkan perilaku positif melalui sintaks I-LVEP yaitu ayo memahami, ayo membayangkan, ayo diskusi, ayo berkreasi dan ayo bereksplorasi.

Pada bagian materi edukasi anti bullying dijabarkan materi untuk peserta didik yaitu pengertian bullying, penyebab bullying, bahaya bullying, bentuk perilaku bullying, tempat terjadinya bullying, dampak perilaku bullying (korban, pelaku, saksi), mekanisme penanganan kasus bullying, upaya pencegahan bullying oleh sekolah, mekanisme penanganan kasus bullying yang diintegrasikan dengan nilai-nilai LVEP dan strategi pencegahan yang bisa diimplementasikan di sekolah menggunakan game anti bullying. Buku panduan ini diharapkan dapat membantu pembaca memahami dan memudahkan dalam praktik dan penggunaan game edukasi anti bullying berbasis I-LVEP. Buku ini bertujuan menambah pengetahuan, pengalaman praktis, dan membangun rasa menghargai, menyayangi (cinta), dan kedamaian peserta didik terhadap semua orang